

# Antropologia mediów

## Wykład VI, semestr II

Krzysztof Gajewski  
Instytut Komunikacji Specjalistycznej i Interkulturowej  
Uniwersytet Warszawski

Warszawa, 7 kwietnia 2022

### Spis treści

<b>1</b>	<b>Wikinomia</b>	<b>2</b>
1.1	Zasady wikipedii . . . . .	2
1.2	Główne pojęcia Wikinomia . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Inteligencja otwarta</b>	<b>3</b>
2.1	Inteligencja otwarta, Sieć, interaktywność . . . . .	3
2.2	Kolaboratorium: warsztat inteligencji otwartej . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Literatura</b>	<b>4</b>

# 1 Wikinomia

## 1.1 Zasady wikinomii

1. Otwartość (openness)
  - stosowanie otwartych standardów (Apache, Linux, MySQL, Firefox)
  - przejrzystość finansowa
  - edukacja: MIT OpenCourseWare
2. Partnerstwo (Peering)
  - moder hierarchiczny: kościół, wojsko, rząd
  - meritocratic, peer-to-peer model
    - Linux,
    - model partnerski: Linux, Cambia (Biological Open Source) — rząd open source? samochody open source? Cambia (Biological Open Source) vs. Monsanto
3. Wspólnota zasobów (sharing) — porażka Digital rights management (DVD), udostępnianie ludzkiego genomu, Skype
4. Działanie na skalę globalną (Acting globally) — General Motors: firma międzynarodowa, ale nie globalna: luźny konglomerat działających lokalnie firm (outsourcing)

## 1.2 Główne pojęcia Wikinomii

- Ideagory — globalne rynki pomysłów, profesjonaliści-freelancerzy (www.innocentive.com), serwisy Q&A
- Prosumenci, prosumpcja — klienci jako współinnowatorzy, prawo do hakowania, user generated content (Second Life częściowo otwiera swój kod, Apple jest przeciwko)
- Nowi Aleksandryjczycy — zgromadzenie i wolne udostępnianie zasobów całej ludzkiej wiedzy
- Platformy uczestnictwa — otwarte API (Amazon, eBay, Google)
- Globalna hala produkcyjna — firma samochodowa bez własnych zakładów produkcyjnych
- Wikinomiczne miejsca pracy (Wiki Workplace) — wykorzystanie innowacyjnego potencjału pracowników (zamiast używać wiki GeekSquad porozumiewa się przy pomocy Battlefield 2)

## 2 Inteligencja otwarta

### 2.1 Inteligencja otwarta, Sieć, interaktywność

Derrick de Kerckhove (ur. 1944): Inteligencja otwarta (*connected intelligence*, 1997)

- Sieć daje dostęp do inteligencji otwartej
- Interaktywność + Hipertekst + Komunikacyjność = Inteligencja otwarta
- Interaktywność to dotyk
- Interaktywność pojawiła się z wynalezieniem koła, ale rozwita wraz z komputeryzacją, gdyż komputer nie jest tylko rozszerzeniem ciała, ale staje się agentem
- Cyborgizacja, bionizm: interfejs atakuje ciało i zmysł dotyku
- Hipertekst przekształca pamięć jednego człowieka w pamięć wszystkich ludzi, Sieć jest pamięcią ogólnoswiatową
- Komunikacyjność — nie tylko pozwala, ale zachęca do wkładu jednostek w zbiorowe medium, prowokując działania zbiorowe; książki sprzyjają rozwojowi indywidualizmu i pozbawione są otwartości
- Kolaboratorium: warsztat inteligencji otwartej

### 2.2 Kolaboratorium: warsztat inteligencji otwartej

1. Z czego wynika pilna potrzeba podjęcia tych rozważań
2. Nowe połączenie dziedzin życia
3. Znane pole badawcze
4. Praca zorientowana na wykonanie zadania
5. Głęboko zróżnicowana grupa ludzi
6. Struktura wielozadaniowa
7. Kierowanie energią umysłu (odczyty, dyskusje, sprawozdania)
8. Hormonalna strategia zarządzania
9. Regularne, demokratyczne narady
10. Sprawozdania z pracy w toku

11. Produkt finalny
12. Prezentacja: "Inteligencję otwartą można dostrzec w klasie, na mieście, w dowolnej kulturze."

### **3 Literatura**

1. Derrick de Kerckhove, Inteligencja otwarta. Narodziny społeczeństwa sieciowego, przeł. A. Hildebrandt, R. Glegoła, Warszawa 2001.
2. Don Tapscott, Anthony D. Williams, Wikinomia. O globalnej współpracy, która zmienia wszystko, 2006.