

# Antropologia mediów

## Wykład V

Krzysztof Gajewski  
Instytut Komunikacji Specjalistycznej i Interkulturowej  
Uniwersytet Warszawski

Warszawa, 31 marca 2021

Problemy kultury uczestnictwa

Web 1.0 vs Web 2.0

# Problemy kultury uczestnictwa

1. próg uczestnictwa (participation threshold)
2. zachęty jawne
3. zachęty ukryte
  - reputacja
  - gamifikacja: SAP Community Network, Stack Overflow, Yahoo! Answers, LinkedIn, Amazon.com, Duolingo, Forvo, Wikipedia
  - Johann Huizinga: *homo ludens* — zabawa jako źródło kultury

# Web 1.0 vs Web 2.0

1. otwarte źródła (open source)
2. Government 2.0
3. Web 2.0
4. Architektura uczestnictwa (architecture of participation)

1. oprogramowanie jako usługa vs. oprogramowanie jako towar
2. współpraca dzięki Sieci
3. dostosowywanie oprogramowania do własnych potrzeb  
(software customizability)

*Witryny takie jak Google, Amazon czy eBay — zwłaszcza te odzwierciedlające dynamikę uczestnictwa użytkowników — to nie tylko produkty, to procesy.<sup>1</sup>*

---

<sup>1</sup>Tim O'Reilly, Open Source Paradigm Shift, 2004

## List otwarty do hobbystów (1976)

*Jak większość hobbystów musi być świadoma, większa część z was kradnie oprogramowanie. Za sprzęt trzeba zapłacić, ale oprogramowanie można udostępnić. Kogo obchodzi, czy ludzie, którzy nad tym pracowali, otrzymają wynagrodzenie?*



Rząd 2.0 vs. Rząd-automat do sprzedaży ("vending machine government")

*Rząd 2.0 to zatem wykorzystanie technologii, zwłaszcza technologii opartych na współpracy, stanowiących podstawę Web 2.0, w celu lepszego rozwiązywania zbiorowych problemów na poziomie miejskim, regionalnym, krajowym i międzynarodowym.<sup>2</sup>*

---

<sup>2</sup>Tim O'Reilly, Government as a platform, in: Open Government, ed. D. Lathrop, L. Ruma, Mountain View, California 2010.

*Web 2.0 nie była nową wersją sieci World Wide Web; był to renesans po mrocznych czasach upadku dotcomów, ponowne odkrycie mocy ukrytej w oryginalnym projekcie Światowej Pajęczyny.<sup>3</sup>*

---

<sup>3</sup>Tim O'Reilly, Government as a platform

Dziękuję za uwagę!  
Będę wdzięczny za pytania i komentarze!

1. Bill Gates, An Open Letter to Hobbyists
2. Tim O'Reilly, The Architecture of Participation, 2004.
3. Tim O'Reilly, Government as a platform, in: Open Government, ed. D. Lathrop, L. Ruma, Mountain View, California 2010.